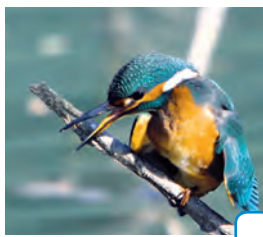
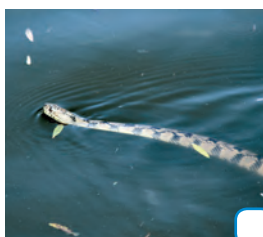




Scienze

Segna con una **X**
gli animali che vi-
vono nel fiume.



Acchiappasasso

Sul greto di un fiume, in mezzo a mille sassi bianchi, Anna trova un sassolino rosso. Lo raccoglie e lo guarda: è un sasso piccolo e tondo. Se lo mette in tasca e si avvia verso casa, quando una vocetta la chiama:

– Bambina, per favore, ci restituisci il nostro sasso?

Anna si volta e vede la testa di un pesciolino azzurro che si sporge sull'acqua del fiume.

– Il vostro sasso? – si stupisce la bambina.

– Sì, quel sassolino rosso che hai trovato – le spiega il pesce. – Io e i miei amici stavamo giocando ad Acchiappasasso e quel salame di Trotello, per sbaglio, ha buttato la palla sulla riva... sull'acqua ora ci sono mille altre teste di pesciolini azzurri.

– Acchiappasasso?! E che gioco è? – chiede Anna incuriosita. – È un gioco divertentissimo: un pesce scappa con un sasso e tutti gli corrono dietro. Quando il pesce si stufa lascia il sasso e lo prende qualcun altro.

La bambina ride divertita: – E chi vince?

Ora sono i pesci a ridere: – Vincere? Nessuno! Tra noi pesci l'importante è giocare, non vincere. Vuoi farci da arbitro?

– Farvi da arbitro? E che cosa dovrebbe fare un arbitro?

– Niente! – le risponde il pesciolino azzurro. – Guarda e quando è stanco va a fare merenda.

– Sembra facile! – dice la bambina – Ci sto!



Anna restituisce il sasso rosso ai pesci e si siede sulla riva del fiume a guardare la partita.

Un pesciolino prende il sasso e scappa, tutti gli altri lo inseguono. Anna resta lì un po' a guardare quella strana partita, poi si stanca, allora si alza per tornare a casa a fare merenda. I pesci azzurri si accorgono che il loro arbitro se ne sta andando e si raddrizzano tutti insieme sull'acqua per salutarla. Poi uno di loro scappa con il sasso rosso e gli altri cominciano a corrergli dietro.

Stefano Bordiglioni, *Storie per te*, Einaudi

Racconto

- Secondo te è giusta la regola dei pesci per cui nessuno vince al gioco? Perché?
- Ti piacerebbe giocare ad Acchiappasasso? Perché?

Ho capito

Metti in ordine le sequenze, ma fai attenzione: ce n'è una intrusa!

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Un pesciolino azzurro la chiama. | <input type="checkbox"/> Anna fa l'arbitro della partita. |
| <input type="checkbox"/> Anna trova un sasso rosso. | <input type="checkbox"/> Anna va a casa a fare merenda. |
| <input type="checkbox"/> Il pesce le spiega il gioco dell'Acchiappasasso. | <input type="checkbox"/> Anna gioca con la corda. |
| <input type="checkbox"/> I pesci la salutano e ricominciano a giocare. | <input type="checkbox"/> Anna restituisce il sasso rosso. |

Scrivo

Completa le regole per giocare ad Acchiappasasso.

Acchiappasasso è un gioco: un pesce con un
 e tutti gli corrono dietro. Quando il pesce si stufa, il sasso
 e qualcun altro lo Non vince perché l'importante è
, non